요구사항 명세서

<말하는 감자>

- 변 경 이 력 -

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일자 | 버전 | 변경 내역 | 작 성 자 |
| 2022-04-16 | 1.415 | 유스케이스 목록 파트 작성 | 김슬아, 정차미, 조예진, 이근희, 김성민 |
| 2022-04-23 | 1.423 | 유스케이스 기술 파트 작성 | 김슬아, 정차미, 조예진, 이근희, 김성민 |
| 2022-04-23 | 1.423 | 시스템 개요, 고객 기능 요구사항, 액터 정의 파트 작성 | 김슬아 |
| 2022-04-25 | 1.425 | 액터 다이어그램 • 유스케이스 다이어그램 작성, 일부 유스케이스 기술 수정 | 김슬아 |
| 2022-04-28 | 1.428 | 유스케이스 기술 수정 | 김슬아 |
| 2022-06-06 | 1.606 | 유스케이스 기술 수정 | 김슬아 |
| 2022-06-09 | 1.609 | 유스케이스 기술 수정 | 김슬아 |
| 2022-06-22 | 1.622 | 유스케이스 기술 수정 | 조예진 |

- 목 차 -

[1. 시스템 개요 - 3 -](#_Toc447209002)

[2. 사용자 분석 - 4 -](#_Toc447209003)

[2.1 액터 정의 - 4 -](#_Toc447209004)

[2.2 액터 다이어그램 - 4 -](#_Toc447209005)

[3. 요구사항 분석 - 5 -](#_Toc447209006)

[3.1 고객 기능 요구사항 - 5 -](#_Toc447209007)

[3.2 유스케이스 목록 - 6 -](#_Toc447209008)

[3.2.1 유스케이스 다이어그램 - 7 -](#_Toc447209009)

[3.2.2 유스케이스 기술 - 8 -](#_Toc447209010)

[3.3 사용자 인터페이스 요구사항 - 1 -](#_Toc447209011)

[3.3.1 화면 목록 - 1 -](#_Toc447209012)

[3.3.2 화면 기술 - 2 -](#_Toc447209013)

[4. 비기능 요구사항 - 3 -](#_Toc447209014)

# 시스템 개요

의류 관리 프로그램은 사용자에게 사용자가 보유한 의류를 관리할 수 있는 기능을 제공한다. 시스템이 제공하는 대표적인 기능은 다음과 같다.

* 의류 정보 등록, 열람, 수정, 검색, 삭제.
* 코디 세트 등록, 열람, 수정, 검색, 삭제.

또한 시스템은 즐겨찾기 추가 및 코디 가이드라인 제공 등 기타 부가적인 기능을 통해 사용자가 보다 편리하게 의류를 관리할 수 있도록 한다.

시스템은 의류 관리 외의 기능으로, OOTD(Outfit Of The Day) 관리 기능을 제공한다. 해당 기능은 사용자가 날짜별 코디를 기록할 수 있도록 한다. 다이어리를 적듯 캘린더 양식에 맞추어 OOTD를 기록할 수 있으며, 시스템 사용자끼리 공유할 수 있다. 이 기능을 통해 사용자는 부가적인 편의 또는 즐거움을 얻을 수 있고, 의류 관리에 OOTD를 활용할 수 있으며, 타 사용자와의 상호작용을 이룰 수 있다.

시스템은 사용자가 기능을 이해하고 사용하는 데 어려움이 없도록 직관적인 구조를 갖춘다. 기능이 명확하게 구분되어 있으며, 홈 화면을 통해 대부분의 기능에 쉽게 접근할 수 있도록 한다. 또한, 시스템은 의류 관리에 있어 사용자의 편의를 최대한 중시한다. 시스템이 제공하는 기본 기능 안에서 사용자는 자유롭게 의류 정보를 관리할 수 있다. 사용자의 시스템 활용도를 극대화하기 위해 시스템은 의류 정보를 사용자가 직접 부여한 해시태그로 분류하도록 한다.

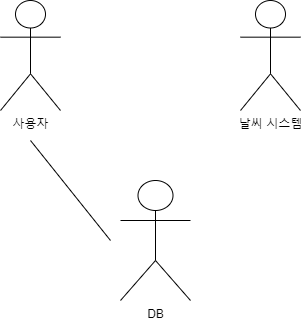
사용자는 이 시스템을 통해 전반적인 의류 관리를 편리하게 수행할 수 있다.

# 사용자 분석

## 액터 정의

|  |  |
| --- | --- |
| 액터 | 설명 |
| 사용자 | 의류 관리 어플리케이션을 사용하는 최상위 사용자. |
| DB | 회원의 개인정보, 의류 및 코디 세트를 관리하기 위한 데이터베이스. |
| 날씨 시스템 | 날씨 정보를 제공할 타사 시스템. |

## 액터 다이어그램



# 요구사항 분석

## 고객 기능 요구사항

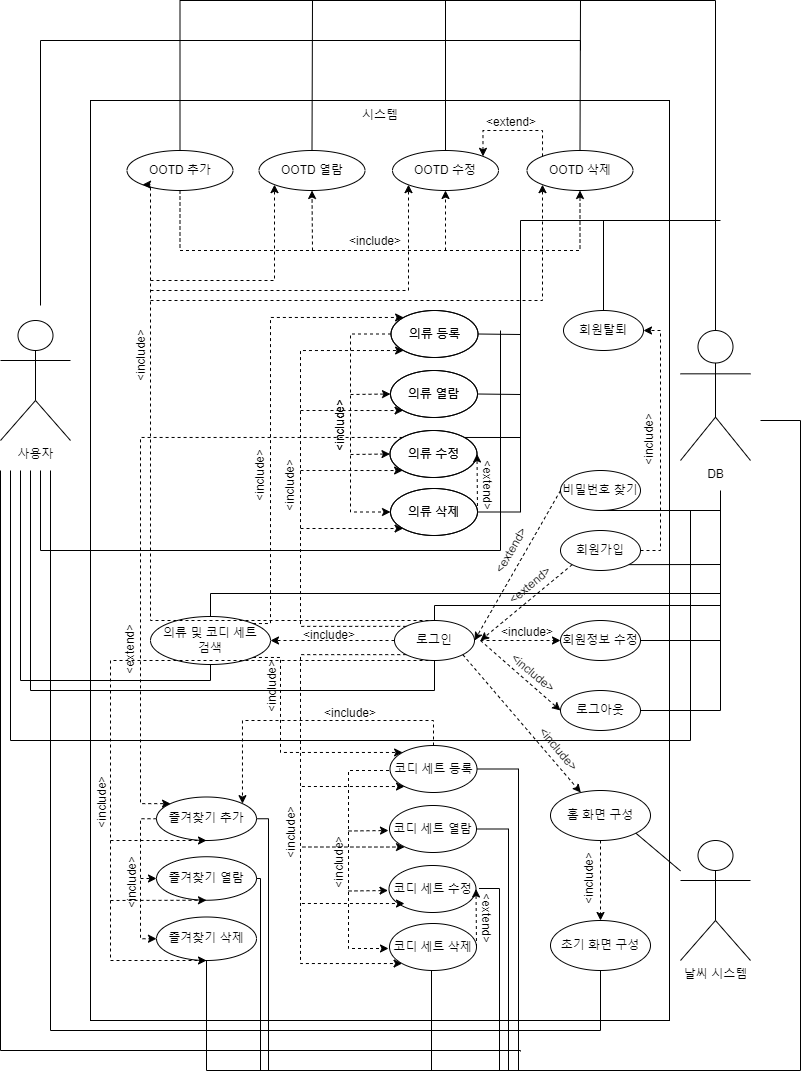
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 구분 | 상세 | 비고 |
| 시스템 로그인 | * 시스템의 모든 기능을 이용하기 위해서는 로그인이 선행되어야 한다. * 사용자 계정이 없으면 회원가입을 할 수 있게 하고, 일시적으로 서비스 사용을 원치 않을 시 로그아웃을 할 수 있게 한다. |  |
| 개인정보 관리 | * 회원 닉네임 및 비밀번호를 수정할 수 있게 한다. * 영구적으로 서비스를 사용하지 않고자 할 시 회원 탈퇴를 할 수 있게 한다. |  |
| 의류 정보 관리 | * 사용자는 시스템에 의류 정보를 등록, 열람, 수정 및 삭제할 수 있다. * 열람 및 수정, 삭제는 시스템에 의류 정보가 최소 한 가지 등록되어 있을 때 가능하다. * 의류에는 키워드(이름)를 붙이기 힘든 점을 고려하여, 키워드 대신 의류를 식별하는 데 쓰일 수 있는 태그 및 사진 정보를 필수로 등록하도록 한다. 사용자는 부가 정보를 선택적으로 입력할 수 있다. * 삭제 시에는 해당 의류의 모든 정보가 삭제되며 복구할 수 없다. |  |
| 코디 세트 정보 관리 | * 사용자는 시스템에 코디 세트를 등록, 열람, 수정 및 삭제할 수 있다. * 열람, 수정, 삭제는 시스템에 코디 세트 정보가 최소 한 가지 등록되어 있을 때 가능하다. * 코디 세트를 구성하는 아이템 및 코디 세트의 키워드(이름), 태그가 코디 세트를 구성한다. 이때, 코디 세트를 구성하는 아이템은 시스템에 이미 등록된 의류여야 한다. * 삭제 시에는 해당 코디 세트의 모든 정보가 삭제되며 복구할 수 없다. |  |
| 즐겨찾기 관리 | * 사용자는 의류 및 코디 세트를 즐겨찾기에 등록하거나 해제할 수 있다. * 즐겨찾기 된 의류 및 코디 세트는 사용자가 별도의 즐겨찾기 페이지에서 열람할 수 있다. |  |
| OOTD(Outfit Of The Day) 관리 | * 사용자는 OOTD를 추가, 열람, 수정 및 삭제할 수 있다. * OOTD는 다이어리 형식으로, 오늘의 착장 사진과 코멘트를 기입할 수 있도록 한다. * OOTD는 캘린더 형식을 기반으로 해 날짜별로 하루에 하나씩 추가할 수 있도록 한다. |  |
| 홈 화면 관리 | * 의류 및 코디 세트를 관리, 검색할 수 있고, 즐겨찾기 페이지로 넘어갈 수 있으며, 날씨 정보를 이용해 코디 가이드라인을 제공한다. * 애플리케이션이 종료되어 있던 상태에서 애플리케이션을 실행시키면, 첫 화면으로 무조건 홈 화면이 표시된다. |  |
| 초기 화면 설정 | * 애플리케이션 실행 최초 1 회에 초기 화면이 실행된다. * 사용자의 취향 정보를 수집해 사용자 맞춤형 코디 가이드라인을 제공할 수 있도록 한다. |  |

## 유스케이스 목록

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 유스케이스 명 | 설명 | 우선  순위 |
| UC001 | 로그인한다. | 소셜 로그인 방식에 이메일을 추가 기입한다. | 1 |
| UC002 | 회원가입한다. | 비밀번호, 닉네임, 성별, 나이(생년월일)를 입력하고 약관에 동의해 회원가입한다. | 1 |
| UC003 | 비밀번호를 찾는다. | 비밀번호를 잃어버린 경우 비밀번호를 찾는다. | 2 |
| UC004 | 로그아웃한다. | 사용자가 로그아웃 버튼을 클릭한 경우 로그아웃한다. | 1 |
| UC005 | 회원 정보를 수정한다. | 이메일을 제외한 회원 정보를 수정한다. 설정 → 내 정보로써 진입한다. | 2 |
| UC006 | 회원 탈퇴한다. | 회원을 탈퇴한다. 해당 회원의 모든 개인정보를 비롯한 앱 데이터가 영구히 삭제된다. | 2 |
| UC007 | 초기 화면을 구성한다. (최초 실행 시 1회) | 회원의 취향, 데일리 코디 루틴 등 맞춤형 데이터를 기반으로 한 초기 화면을 설정한다. | 3 |
| UC008 | 홈 화면을 구성한다. | 검색창, 현재 날씨에 따른 코디 가이드라인(텍스트), 옷 전체보기를 출력한다. | 3 |
| UC009 | 의류 정보를 등록(추가)한다. | 사용자로부터 다음의 정보를 입력 받아 의류 정보를 추가한다. [의류의 사진 / 태그]. 태그는 복수 기입이 가능하다. 사용자가 추가적으로 의류 정보를 기입할 수 있다. | 1 |
| UC010 | 의류 정보를 검색한다. | 사용자가 설정한 태그를 기반으로 해당하는 옷을 검색한다. | 1 |
| UC011 | 등록된 의류 정보를 열람한다. | 사용자가 등록된 의류의 사진을 선택하면 사진을 확대해서 보여 줌과 동시에 해당 의류에 등록된 상세 정보(태그 등)를 출력한다. | 1 |
| UC012 | 등록된 의류 정보를 수정한다. | 등록된 의류의 사진과 태그 정보 등을 수정한다. 수정이라 함은 의류 세부 정보의 추가 및 삭제를 의미한다. | 1 |
| UC013 | 등록된 의류 정보를 삭제한다. | 등록된 의류 정보를 영구히 삭제한다. | 1 |
| UC014 | 코디 세트를 등록(추가)한다. | 코디 세트를 추가한다. 코디 세트는 시스템에 등록된 의류 정보를 이용해 사용자가 꾸릴 수 있는 하나의 의류 집합이다. 코디 세트를 등록하기 위해서 사용자는 키워드(코디 세트 이름), 태그를 필수 기입하도록 한다. | 1 |
| UC015 | 코디 세트를 열람한다. | 등록된 코디 세트를 최신순으로 열람한다. | 1 |
| UC016 | 코디 세트를 검색한다. | 다음 두 가지 요소로 코디 세트를 검색한다. [키워드 / 태그]. 태그는 복수 설정할 수 있으므로 검색에서도 복수 태그로 검색할 수 있게 한다. | 1 |
| UC017 | 코디 세트를 수정한다. | 코디 세트를 수정한다. 키워드와 태그를 비롯해 코디를 구성하는 아이템도 수정할 수 있도록 한다. | 1 |
| UC018 | 코디 세트를 삭제한다. | 등록된 코디 세트를 영구히 삭제한다. | 1 |
| UC019 | 즐겨찾기를 관리한다. | 사용자가 즐겨찾기에 의류 또는 코디 세트를 등록하면 해당 항목을 골라 볼 수 있도록 한다. | 2 |
| UC020 | 즐겨찾기를 열람한다. | 즐겨찾기 되어 있는 의류 및 코디 세트 리스트를 열람한다. | 2 |
| UC021 | 달력에 OOTD를 추가한다. | 애플리케이션에서 제공하는 캘린더에 [오늘의 코디 / 코멘트]를 추가한다. | 2 |
| UC022 | OOTD를 열람한다. | 캘린더에서 날짜를 선택하면 해당 날짜에 작성된 OOTD를 열람한다. | 3 |
| UC023 | OOTD를 수정한다. | OOTD를 수정한다. 오늘의 코디, 코멘트를 수정할 수 있다. | 3 |
| UC024 | OOTD를 삭제한다. | 캘린더에서 날짜를 선택하고 삭제하면 해당날짜의 OOTD를 영구히 삭제한다. | 3 |

### 유스케이스 다이어그램

(ver. 1.428 유스케이스 기술 수정 반영 안 됨, 후일 수정)



### 유스케이스 기술

#### ID: 유스케이스 명

**ID: UC001 : 로그인을 한다**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 이메일 형태의 아이디와 패스워드를 입력하여 로그인을 시도한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 인터넷에 연결되어 있다.  회원가입이 되어 있어야 한다. | |
| 사후 조건 | 메인 화면으로 이동한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 어플리케이션을 실행한다. |
| B02 | 사용자가 이메일 아이디와 패스워드를 입력하여 로그인을 시도한다. |
| 대안 흐름 | A01 | 사용자가 이메일 아이디와 패스워드를 입력하지 않고 소셜 로그인 버튼을 클릭하여 소셜 로그인을 시도한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이메일 패스워드 방식의 로그인에서 아이디 또는 비밀번호가 틀렸다면 “ID 또는 패스워드가 잘못되었습니다.”라는 토스트 메시지를 띄운다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |
| SN002 | B01→A01 |
| SN003 | B01→B02→E01 |

**ID: UC002 : 회원가입을 한다**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 이메일 ID 와 패스워드를 설정하는 방식으로 회원가입을 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 인터넷에 연결되어 있다.  로그인 화면에서 회원가입 버튼을 클릭했다. | |
| 사후 조건 | 로그인 페이지로 이동한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 회원가입 버튼을 클릭한다. |
| B02 | 사용자가 이메일과 비밀번호, 닉네임을 입력하고 성별, 나이를입력 후 회원가입 버튼을 클릭한다. |
| 대안 흐름 | A01 | 사용자가 소셜 회원가입 버튼을 클릭하여 해당 서비스로 회원가입을 시도한다. |
| 예외 흐름 | E01 | 이미 등록된 아이디일 경우 “사용 중인 아이디입니다.” 라고 토스트 메시지를 띄운다. |
| E02 | 유효하지 않은 이메일 형식일 경우, ‘유효하지 않은 이메일 형식입니다’ 라는 토스트 메시지를 띄운다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |
| SN002 | B01→A01 |
| SN003 | B01→B02→E01 |
| SN004 | B01→B02→E02 |

**ID: UC003 : 비밀번호를 찾는다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 입력한 이메일에 맞는 비밀번호를 찾는다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 인터넷에 연결되어 있다.  회원가입이 되어 있어야 한다.  사용자가 로그인 페이지에서 비밀번호 찾기 버튼을 누른다. | |
| 사후 조건 | 비밀번호를 재설정 하는 화면으로 이동한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 찾고 싶은 비밀번호의 ID를 입력한다. |
| B02 | 해당 이메일로 전송된 인증 메일을 확인하고 인증 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 가입되지 않은 이메일을 기입했을 경우 “가입되지 않은 이메일입니다.” 라는 토스트 메시지를 보인다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |
| SN002 | B01→E01 |

**ID: UC004 : 로그아웃 한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 로그아웃 버튼을 눌러 로그아웃 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 인터넷에 연결되어 있다.  로그인이 되어 있다. | |
| 사후 조건 | 로그인 페이지로 이동한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 사용자가 로그아웃 버튼을 클릭한다. |
| B02 | “로그아웃 하시겠습니까?” 의 내용을 담은 팝업 창이 뜨고 예를 클릭한다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | “로그아웃 하시겠습니까?”라는 팝업창이 떴을 때 아니오를 클릭한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |
| SN002 | B01→E01 |

**ID: UC005: 회원 정보를 수정한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 닉네임, 비밀번호 등의 회원 정보를 수정한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 인터넷에 연결되어 있다.  로그인 되어 있어야 한다.  사용자가 설정 버튼을 누르고 이어 내 정보를 클릭한다. | |
| 사후 조건 | 메인 화면으로 이동한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 수정할 정보를 수정한다. |
| B02 | 저장 버튼을 클릭한다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 비밀번호를 재설정 했는데 비밀번호 조건에 맞지 않으면 “비밀번호 조건이 맞지 않습니다” 라고 토스트 메시지를 보인다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |
| SN002 | B01→E01 |

**ID: UC006 : 회원 탈퇴한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 회원을 탈퇴한다. 해당 회원의 모든 개인정보를 비롯한 앱 데이터가 영구히 삭제된다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 사용자의 회원 가입 정보가 존재한다. 로그인 후 사용할 수 있다. | |
| 사후 조건 | 회원 탈퇴에 성공하면 로그인 페이지로 화면을 전환한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 로그인을 한다. |
| B02 | 홈 화면에서 ‘설정’을 누른다. |
| B03 | 설정에서 ‘내 정보’를 선택한다. |
| B04 | ‘회원 탈퇴하기’ 버튼을 누른다. |
| B05 | 탈퇴 안내 팝업창을 띄운다. |
| B06 | 확인 버튼을 누른다. |
| B07 | 사용자의 데이터가 삭제된다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 취소 버튼을 누르면 팝업창이 닫히며 데이터는 그대로 유지된다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07 |
| SN002 | B01→B02→B03→B04→B05→E01 |

**ID: UC007 : 초기 화면을 구성한다. (최초 실행 시 1회)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 회원의 취향, 데일리 코디 루틴 등 맞춤형 데이터를 기반으로 한 초기 화면을 설정한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 사용자가 최초 회원 가입자다. | |
| 사후 조건 | 홈 화면으로 이동한다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 회원 가입을 한다. |
| B02 | 로그인을 한다. |
| B03 | 초기 데이터를 수집하기 위해 가장 좋아하는 계절을 사용자에게 질문한다. 보기는 리스트 형태로 출력한다. 하나만 선택이 가능하며 하단의 화살표 버튼을 누르면 다음 페이지로 이동한다. |
| B04 | 초기 데이터를 수집하기 위해 가장 선호하는 옷 스타일링을 사용자에게 질문한다. 이후는 B03과 동일한 과정이다. |
| B05 | 초기 데이터를 수집하기 위해 가장 선호하는 의류 종류를 사용자에게 질문한다. 이후는 B03과 동일한 과정이다. |
| B06 | 사용자의 이름과 함께 팝업창을 띄운다.  Ex) 고객님의 취향을 수집합니다. |
| 대안 흐름 | A01 | 회원 가입 이후 2회 이상 접속하는 것이라면 기본 홈 화면을 출력한다. |
| 예외 흐름 | E01 | B01에서 어플이 강제 종료되었을 경우 회원 가입 정보를 저장하지 않는다. 재접속하였을 때 B01부터 시작한다. |
| E02 | B02 ~ B06 과정에서 어플이 강제 종료되어도 회원 가입 정보를 기억한다. |
| E03 | B02 ~ B05 과정에서 어플이 강제 종료되었을 경우 재접속하였을 때 B02부터 시작한다. |
| E04 | B06에서 어플이 강제 종료되어도 B01 ~ B05의 데이터를 저장한다. 재접속하였을 때 초기 화면이 아닌 UC008의 기본 홈 화면을 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05→B06 |
| SN002 | B01→E01→B01→B02→B03→B04→B05→B06 |
| SN003 | B01→B02→E02→E03→B02→B03→B04→B05→B06 |
| SN004 | B01→B02→B03→B04→B05→B06→E04 |
| SN005 | B01→B02→A01 |

**ID: UC008 : 홈 화면을 구성한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 검색창, 현재 날씨에 따른 코디 가이드라인(텍스트), 옷 전체보기를 출력한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 사용자의 회원 가입 정보가 존재한다. 로그인 후 사용할 수 있다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 로그인을 한다. |
| B02 | 홈 화면을 출력한다. |
| B03 | 검색창, 옷 전체보기, 설정 등을 선택한다. |
| 대안 흐름 | A01 | 뒤로 가기 버튼을 누르면 이전 단계로 돌아간다. |
| 예외 흐름 | E01 | 최초 회원 가입시 어플을 실행한다면 UC007의 초기 화면을 보여준다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03 |
| SN002 | B01→E01 |

**ID: UC009 : 의류 정보를 등록(추가)한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자로부터 다음의 정보를 입력 받아 의류 정보를 추가한다. [의류의 사진 / 태그]. 태그는 복수 기입이 가능하다. 사용자가 추가적으로 의류 정보를 기입할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 사용자의 회원 가입 정보가 존재한다. 로그인 후 사용할 수 있다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 로그인을 한다. |
| B02 | 홈 화면에서 ‘의류 카테고리’를 선택한다. |
| B03 | ‘추가’ 버튼을 누른다. |
| B04 | 의류의 사진을 첨부한다. |
| B05 | 태그를 기입한다. |
| B06 | 추가적인 의류 정보를 작성한다. |
| B07 | ‘저장’ 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | A01 | B01 이후 과정에서 뒤로 가기 버튼을 누르면 이전 단계로 돌아간다. |
| 예외 흐름 | E01 | B06에서 B04 과정을 거치지 않았을 경우 ‘사진을 등록해주세요.’ 경고 메세지를 띄운다. |
| E02 | B06에서 B05 과정을 거치지 않았을 경우 ‘태그를 작성해주세요.’ 경고 메세지를 띄운다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05→B06→B07 |
| SN002 | B01→B02→B03→B05→B06→B07→E01 |
| SN003 | B01→B02→B03→B04→B06→B07→E02 |

**ID: UC010 : 의류 정보를 검색한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 설정한 태그를 기반으로 해당하는 옷을 검색한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 사용자의 회원 가입 정보가 존재한다. 로그인 후 사용할 수 있다. | |
| 사후 조건 | 검색 결과 출력 페이지로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 로그인을 한다. |
| B02 | 홈 화면에서 ‘검색창’을 선택한다. |
| B03 | 목록에서 해당하는 하위 항목을 설정한다. |
| B04 | 태그 또는 키워드를 입력하고 검색 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 검색 결과가 없을 경우 ‘검색 결과가 없습니다.’ 메시지와 함께 빈 화면을 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04 |
| SN002 | B01→B02→B03→B04→E01 |

**ID: UC011 : 등록된 의류 정보를 열람한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 어플에 등록된 의류를 클릭하면 사진, 키워드, 태그 정보를 출력한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 의류가 존재한다. 의류를 클릭한다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 해당 의류의 사진을 클릭한다. |
| B02 | 사진을 확대해서 보여줌과 동시에 해당 의류에 등록된 태그와 상세정보를 출력한다. |
| B03 | 확인버튼을 누른다. |
| B04 | 홈화면으로 돌아간다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04 |

**ID: UC012 : 등록된 의류 정보를 수정한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 등록된 의류의 사진, 태그, 키워드를 수정한다. 수정이라 함은 의류 세부 정보의 추가 및 삭제를 의미한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 의류가 존재한다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 해당 의류를 클릭한다. |
| B02 | 수정 버튼을 누른다. |
| B03 | 의류의 세부정보(사진, 태그, 키워드)를 수정(추가, 삭제)한다. |
| B04 | 저장 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04 |

**ID: UC013 : 등록된 의류 정보를 삭제한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 등록된 의류 정보를 영구히 삭제한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 의류가 존재한다. | |
| 사후 조건 | 삭제 버튼을 누르기 전의 화면으로 돌아간다. 예를 들어, 의류 검색 결과에서 의류를 선택하고 삭제했다면, 검색 결과 페이지로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 해당 의류를 클릭한다. |
| B02 | 삭제 버튼을 누른다. |
| B03 | 경고 문구 ‘정말로 삭제하시겠습니까?’를 띄운다. |
| B04 | ‘네’ 버튼을 선택한다. |
| B05 | 의류가 삭제된다. |
| B06 | 홈화면으로 전환된다. |
| 대안 흐름 | A01 | “취소” 버튼을 선택한다. |
|  | A02 | 보고있던 화면으로 돌아간다. |
| 예외 흐름 |  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05→B06 |
| SN002 | B01→B02→B03→A01→A02 |

**ID: UC014 : 코디 세트를 등록(추가)한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 원하는 의류를 조합해 만든 코디 세트를 등록한다. 코디를 등록할 때, 사용자는 이미 시스템에 등록된 의류 정보만 불러올 수 있다. 사용자가 키워드(코디 세트 이름), 태그를 기입하도록 한다. 키워드와 태그는 필수로 기입해야 하고 기입하지 않으면 등록이 불가하다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 의류가 존재한다. 의류 추가 버튼을 누른다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 코디 세트 추가하기 버튼을 누른다. |
| B02 | 옷장에 저장된 의류목록이 뜬다. |
| B03 | 원하는 의류를 조합하고 의류등록 버튼을 누른다. |
| B04 | 코디세트 이름과 태그를 기입한다. |
| B05 | 코디 세트 등록 버튼을 누른다. |
| B06 | 홈화면으로 돌아간다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 의류를 1개 이상 선택되지 않았으면 “의류를 선택하지 않았습니다” 라는 경고문을 띄우고 코디가 등록되지 않는다. |
| E02 | 사용자가 코디세트 이름을 기입하지 않았으면 ‘코디 이름을 입력해 주세요.’ 라는 경고문을 띄우며 코디가 등록되지 않는다. |
| E03 | 태그를 입력하지 않았으면 ‘태그를 입력해 주세요.’라는 경고문을 띄우며 코디가 등록되지 않는다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05→B06 |
| SN002 | B01→B02→B03→E01 |
| SN003 | B01→B02→B03→B04→B05→E02 |
| SN004 | B01→B02→B03→B04→B05→E03 |

**ID: UC015 : 코디 세트를 열람한다**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 최신순으로 정렬되어 있는 코디 세트를 열람한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 코디 세트가 존재한다. 코디 세트를 누른다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 해당 코디 세트를 클릭한다. |
| B02 | 해당 코디 세트에 등록된 상세 정보(코디세트이름, 태그)를 출력한다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 |  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |

**ID: UC016 : 코디 세트를 검색한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 다음 두 가지 요소 중 한 가지를 이용해 코디 세트를 검색한다. [키워드 / 태그]. 복수 개의 태그로 검색할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 코디 세트가 존재한다. | |
| 사후 조건 | 검색 결과 페이지로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 검색 버튼을 누른다. |
| B02 | 키워드 또는 태그를 입력한다. |
| B03 | 검색 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | B02의 결과 찾고자 하는 키워드 또는 태그와 일치하는 항목이 없는 경우, 검색 결과가 없다는 안내를 출력한다. |
| E02 | 키워드나 태그에 공백만을 입력하거나 아무것도 입력하지 않은 채 B03을 수행하는 경우, 아무 동작도 수행하지 않는다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03 |
| SN002 | B01→B02→B03→E01 |
| SN003 | B01→B02→B03→E02 |

**ID: UC017 : 코디 세트를 수정한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 코디 세트를 수정한다. 키워드와 태그를 비롯해 코디를 구성하는 아이템도 수정할 수 있도록 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 코디 세트가 존재한다. | |
| 사후 조건 | 수정된 코디 세트의 열람 페이지로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 수정하고자 하는 코디 세트를 선택하고 수정 버튼을 누른다. |
| B02 | 수정하고자 하는 항목을 수정한다. |
| B03 | 완료 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | A01 | 완료 버튼을 누르지 않고 도중에 취소 버튼을 누르는 경우, 아무것도 수정하지 않고 원래 페이지로 돌아간다. |
| 예외 흐름 | E01 | 수정하고자 하는 키워드가 다른 코디 세트와 중복되는 경우, ‘이미 있는 키워드입니다’라는 경고 메시지를 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03 |
| SN002 | B01→B02→B03→E01 |
| SN003 | B01→A01 |
| SN004 | B01→B02→A01 |

**ID: UC018 : 코디 세트를 삭제한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 등록된 코디 세트를 영구히 삭제한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 등록된 코디 세트가 존재한다. | |
| 사후 조건 | 삭제 버튼을 누르기 전의 화면으로 돌아간다. 예를 들어, 코디 세트 검색 결과에서 코디 세트를 선택하고 삭제했다면, 검색 결과 페이지로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 삭제하고자 하는 코디 세트를 선택한다. |
| B02 | 삭제 버튼을 누른다. |
| B03 | ‘정말로 삭제하겠습니까?’ 경고 문구를 출력한다. |
| B04 | ‘네’ 버튼을 누른다. |
| B05 | 코디 세트를 삭제한다. |
| 대안 흐름 | A01 | 기본 흐름 4에서 ‘아니오’를 선택하는 경우, 삭제가 취소된다. |
| 예외 흐름 |  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05 |
| SN002 | B01→B02→B03→A01 |

**ID: UC019 : 즐겨찾기를 관리한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 사용자가 즐겨찾기에 의류 또는 코디 세트를 등록하면 해당 항목을 골라 볼 수 있도록 한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 의류 및 코디 세트가 등록되어 있다. | |
| 사후 조건 | 즐겨찾기 버튼을 누른 시점의 페이지에 계속 머무른다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 의류 또는 코디 세트의 즐겨찾기 버튼을 눌러 즐겨찾기를 등록한다. |
| 대안 흐름 | A01 | 이미 즐겨찾기 되어 있는 항목이라면, 즐겨찾기를 해제한다. |
| 예외 흐름 |  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01 |
| SN002 | B01→A01 |

**ID: UC020 : 즐겨찾기를 열람한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 즐겨찾기 되어 있는 의류 및 코디 세트 리스트를 열람한다. | |
| 관련 액터 | 사용자 | |
| 사전 조건 | 즐겨찾기 목록을 누른다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 즐겨찾기 목록을 누른다. |
|  | B02 | 즐겨찾는 의류를 출력한다. |
| 대안 흐름 | A01 | 코디보기를 선택한다. |
|  | A02 | 즐겨찾는 코디를 출력한다. |
| 예외 흐름 |  |  |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |
|  | SN002 | B01→A01→A02 |

**ID: UC021 : 달력에 OOTD를 추가한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 애플리케이션에서 제공하는 캘린더에 [오늘의 코디 / 코멘트]를 추가한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 캘린더 화면에서 특정 날짜를 선택한다. 추가하기 버튼을 누른다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 캘린더 화면에서 날짜를 선택한다. |
| B02 | 선택한 날짜의 페이지에서 추가하기 버튼을 누른다. |
| B03 | 갤러리에서 사진을 선택한다. |
| B04 | 남기고 싶은 코멘트를 작성한다. |
| B05 | 확인 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 코멘트를 입력하지 않으면 선택한 날짜가 자동으로 입력된다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05 |
| SN002 | B01→B02→B03→E01→B05 |

**ID: UC022 : OOTD를 열람한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 캘린더에서 날짜를 선택하면 해당 날짜에 작성된 OOTD를 열람한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 캘린더 화면에서 특정 날짜를 선택한다. | |
| 사후 조건 |  | |
| 기본 흐름 | B01 | 캘린더 화면에서 날짜를 선택한다. |
| B02 | 선택한 날짜에 대한 OOTD를 확대해서 보여 줌과 동시에 하단에 입력해 둔 코멘트를 출력한다. |
| 대안 흐름 |  |  |
| 예외 흐름 | E01 | 선택한 날짜의 OOTD와 코멘트가 없는 경우 빈 화면을 출력한다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02 |
| SN002 | B01→E01 |

**ID: UC023 : OOTD를 수정한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | OOTD를 수정한다. 오늘의 코디, 코멘트를 수정할 수 있다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 캘린더 화면에서 특정 날짜를 선택한다. 수정하기 버튼을 누른다. | |
| 사후 조건 | 수정된 OOTD의 열람 페이지로 넘어간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 캘린더 화면에서 날짜를 선택한다. |
| B02 | 선택한 날짜의 페이지에서 수정하기 버튼을 누른다. |
| B03 | 갤러리에서 사진을 선택한다. |
| B04 | 수정하고 싶은 코멘트를 작성한다. |
| B05 | 확인 버튼을 누른다. |
| 대안 흐름 | A01 | B02 이후 B05 이전에 뒤로가기 버튼을 눌러 수정 화면을 나가게 될 경우 수정하던 사항은 저장되지 않고 원래 정보로 되돌아간다. |
| 예외 흐름 | E01 | 코멘트를 입력하지 않으면 선택한 날짜가 자동으로 입력된다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05 |
| SN002 | B01→B02→B03→E01→B05 |
| SN003 | B01→B02→A01 |
| SN004 | B01→B02→B03→A01 |
| SN005 | B01→B02→B03→B04→A01 |

**ID: UC024 : OOTD를 삭제한다.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 설명 | 캘린더에서 날짜를 선택하고 삭제하면 해당 날짜의 OOTD를 영구히 삭제한다. | |
| 관련 액터 | 사용자, DB | |
| 사전 조건 | 캘린더 화면에서 특정 날짜를 선택한다. 삭제하기 버튼을 누른다. | |
| 사후 조건 | 캘린더 화면으로 돌아간다. | |
| 기본 흐름 | B01 | 캘린더 화면에서 날짜를 선택한다. |
| B02 | 선택한 날짜의 페이지에서 삭제하기 버튼을 누른다. |
|  | B03 | ‘정말로 삭제하시겠습니까?’ 팝업을 띄운다. |
| B04 | ‘네’ 버튼을 선택한다. |
| B05 | 사진과 코멘트가 삭제된다. |
| 대안 흐름 | A01 | B03에서 ‘아니오’ 버튼 선택 시 삭제하기 버튼을 누르기 이전 상태로 돌아간다. |
| 예외 흐름 | E01 | 삭제할 내용이 없는 경우 “삭제할 내용이 없습니다” 팝업을 띄운다. |
| 시나리오 | SN001 | B01→B02→B03→B04→B05 |
| SN002 | B01→B02→E01 |
| SN003 | B01→B02→B03→A01 |

## 사용자 인터페이스 요구사항

### 화면 목록

|  |
| --- |
| 사용자 인터페이스에 대한 분석 내용을 기술한다. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | 화면 명 | 관련  유스케이스 ID | 설명 |
| SC001 | 공인인증서  로그인 | UC001 | 공인인증서 비밀번호를 입력 받아 스마트 뱅킹 프로그램을 실행한다. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### 화면 기술

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 화면 ID | SC001 | 화면 명 | 공인인증서 로그인 |
| 화면 |  | | |
| 요구사항 | …  공인인증서 암호 입력 시, 화면 하단에 키보드 창이 출력된다.  … | | |

# 비기능 요구사항

|  |
| --- |
| 시스템의 성능, 보안 등의 기능 외의 요구되는 사항을 기술한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| 요구항목 | 설명 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |